Desarrollo de taller lógica basica

1.

* Unidad de entrada: es la encargada de permitir el ingreso de datos y programas por defecto es el teclado, puertos USB, tarjeta red
* Unidad de salida: permite extraer del computador la información que almacena y/o procesa, por defecto es la pantalla o también puede ser la impresora entre otros .
* Unidad de cálculo: realiza las operaciones aritméticas y lógicas dentro del computador, esta no posee memoria por lo tanto la guarda en otra unidad
* Unidad de control: es el cerebro del computador, se encarga de controlar las demás unidades.
* Unidad de memoria: se encarga de recordar temporalmente los datos o procesos que son almacenados en el computador y para la conservación de los datos se debe enviar a un disco duro o memoria flash se divide en dos, memoria RAM, memoria Rom.

2.

* Memoria RAM: sus siglas son Random Acces Memory, su traducción memoria de acceso aleatorio, es una memoria volátil ya que los datos almacenados se pierden al apagar el computador y entre mas tamaño tiene la RAM es la rapidez con la que trabaja el computador, su sistema es Hexadecimal, cada dato que almacenamos ahí se le denomina campo y hay 3 tipos diferentes.
* Memoria ROM: sus siglas son Acronimo de Read -only memory, la rom suele almacenar la configuración del sistema o el programa de arranque del ordenador (memoria de solo lectura).

3.

* Sus siglas son RANDOM ACCES MEMORY

4.

* Campos constantes numéricos: están representados por todos los números con los cuales es posible realizar cálculos aritméticos siempre representan cantidades
* Campos constantes alfanuméricos: siempre van encerrados entrecomillas y son aquellos que no representan una cantidad
* Campos variables: es un campo único el cual debe empezar por una letra y no puede iniciar con un carácter especial se recomienda que sea un nombre nemotécnico, es decir, que el nombre identifique la información que contendrá el campo

5.

* “Daniela” CAMPO CONSTANTE ALFANUMERICO
* • 3.1416 CAMPO CONSTANTES NUMERICOS
* • “9.8” CAMPO CONSTANTE ALFANUMERICO
* • Juliana CAMPO VARIABLE
* • “Variable” CAMPO CONSTANTE ALFANUMERICO
* • Constante CAMPO VARIABLE
* • 3.45E-4 CAMPO ERROR
* • 54ab CAMPO ERROR
* • Ab54 CAMPO VARIABLE

6.

Se caracterizan porque relacionan dos cantidades para obtener otra cantidad, estos son:

* Potenciación 🡪 \*\*
* Multiplicación 🡪 \*
* División 🡪 /
* Suma 🡪 +
* Resta 🡪 -

7.

* **RELACIONALES:** Relacionan dos cantidades para obtener un valor de verdad, estos son:

> Mayor que

>= Mayor o Igual

< Menor que

<= Menor o Igual

= Igual

<> Diferente

8.

* **BOOLEANOS**: Relacionan dos valores de verdad para obtener otro valor de verdad, en la lógica de programación son:

AND ( ^ ) y lógico

OR ( v ) o lógico

NOT ( ~ ) Negación

9.

Cuando se tiene una expresión con varios operadores aritméticos, estos se evalúan respetando el siguiente orden:

Primero se evalúan todas las potencias

Segundo se evalúan las multiplicaciones y las divisiones, de izquierda a derecha

Tercero se evalúan las sumas y las restas, de izquierda a derecha

Los símbolos de agrupación (los paréntesis) cambian el orden de evaluación como en las matemáticas tradicionales.

10.

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| A | b | Not a | A y b | A o b |
| V | V | F | V | V |
| V | F | F | F | V |
| F | V | V | F | V |
| F | F | V | F | F |

.11.

* 2 + 4 \* 6 – 32 / 8 + 9 – 3 \* 5 + 5 \* 4

2+24-32/8+9-3\*5+5\*4

2+24-4+9-3\*5+5\*4

2+24-4+9-15+5\*4

2+24-4+9-15+20

26-4+9-15+20

22+9-15+20

31-15+20

16+20

36

* 4 / 2 \* 8 / 2 \* 3 / 12 \* 9 / 6 \* 7

2\*8/2\*3/12\*9/6\*7

16/2\*3/12\*9/6\*7

8\*3/12\*9/6\*7

24/12\*9/6\*7

2\*9/6\*7

18/6\*7

3\*7

21

* 4 \* ( 128 / 2 ^( 3 + 9 / ( 15 – 24 / 2 ) ))

4\*(128/2^(3+9/(15-12)))

4\*(128/2^(3+9/3))

4\*(128/2^(3+3))

4\*(128/2 ^6)

4\*(128/64)

4\*32

128

* 10 / 2 + 3 ^ ( 6 – 2 \* ( 32 / ( 4 ^ ( 5 – 15 / 5 ) ) ) )

10/2+3^(6-2\*(32/(4^(5-3))))

10/2+3^(6-2\*(32/(4^2)))

10/2+3^(6-2\*(32/16))

10/2+3^(6-2\*2)

10/2+3^(6-4)

10/2+3^2

10/2+9

5+9

14

* 20 / ( ( 30 – 5 \* 3 ) – 10) > 50 \* ( 30 – 2 ^ ( 4 + ( 3 ^ 2 – 8 ) ) )

20/((30-15)-10)>50\*(30-2^(4+(3^2-8)))

20/(15-10)>50\*(30-2^(4+(3^2-8)))

20/5>50\*(30-2^(4+(3^2-8)))

20/5>50\*(30-2^(4+(9-8)))

20/5>50\*(30-2^(4+1))

20/5>50\*(30-2^5)

20/5>50\*(30-32)

20/5>50\*-2

4>-100

Verdadero

12.

* nuv\*vruni-vrdesc
* nuv\*vruni-vrdesc+19%
* nht\*vsbh-ded+bon =salario neto

13.

* ((nuv\*vruni) y (valor de venta) >=100.00 si descuento)
* ((mmm\*vrma)>500.00) y (est<=3) o ((umm\*vrma)800.000 y (est>=4)
* (edad =>18 y <= 50) y (egresos <=1.000.000) y (ingresos => 2.000.000) = SI CREDITO